**Anexo I**

Entrevista - Playtest Diversão/Vídeo

Curso - Design Digital

Aluno - Francisco Á. V. Damasceno - 473558

**Seção 1 - Diversão:**

1. Quão divertido foi o jogo para você, numa **escala de 1 a 10**?
   1. Eu achei bem divertido, daria um 10
2. Qual foi a **parte mais divertida** do jogo para você?
   1. Foi ferrar com o jogo do meu oponente
3. Você gostaria de **jogar** este jogo **novamente**? Por quê?
   1. Sim eu gostaria, jogar com o mesmo oponente para ter uma revanche
4. **Onde** você jogou o jogo e quantas pessoas estavam ao redor? Isso afetou sua experiência?
   1. Não, acho que como tava calmo, tava de boas. Eu queria só ter colocado música.
5. Você teve a chance de usar suas **habilidades pessoais** durante o jogo? Pode compartilhar **um exemplo**?
   1. Eu acho que não, meu deck estava horrível. Mas é culpa minha, eu que sou inexperiente.
6. Suas decisões afetaram significativamente o resultado do jogo? Conte sobre uma **decisão importante** que você tomou.
   1. Eu acho que não, dá uma sensação de que afeta. Mas o meu oponente ainda ganhou.
7. Qual foi sua **estratégia favorita** ao jogar? O jogo permitiu diferentes estratégias? Você se adaptou durante o jogo?
   1. Não, eu fiz tudo. Estava só jogando. Pois a parte de embaralhamento me pegou de surpresa.
   2. Permitiu, o meu oponente é a prova disso. Eu quem não sei muito montar estratégia.
   3. Fui tentando usar o que eu tinha, mas acho que minhas cartas acabaram muito rápido.
8. Houve algum **momento específico** durante o jogo que você considera **memorável**? Pode compartilhar essa experiência?
   1. Quando eu acabei com o jogo do meu oponente.
9. Livre:
   1. Eu gostei muito, mas acho que tem muita informação. Mas depois de você jogar algumas vezes, você consegue absorver rápido.
   2. Eu gostei muito do trabalho do meu amigo. Achei que foi muito divertido. Engraçado. E queria jogar mais vezes e que faria tanto sucesso quanto o Uno.